

## クラブデータ (Club)

### Club Speed クラブスピード



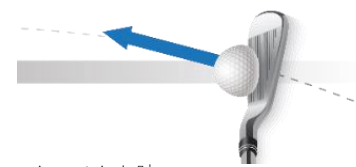
インパクト直前のクラブヘッドのスピード

### Attack Angle アタックアングル



インパクト時の  
クラブヘッドの上下の動き

### Club Path クラブパス



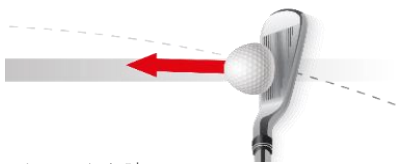
インパクト時の  
目標線に対するクラブヘッドの動き

### Dynamic Loft ダイナミックロフト



インパクト時のロフト角度  
(ボールとの接地面)

### Face Angle フェイスアングル



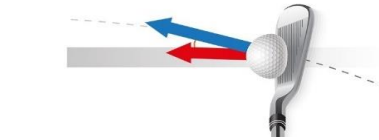
インパクト時の  
目標線に対するフェイスの向き  
(ボールとの接地面)

### Spin Loft スピンロフト



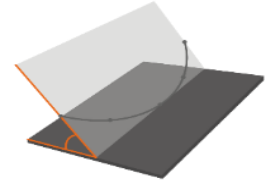
インパクトロフトと縦の入射角の関係

### Face to Path フェイストゥパス



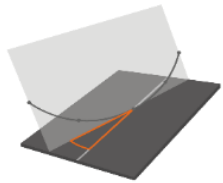
フェイスアングルと横の入射角の関係

### Swing Plane スイングプレーン



インパクト前後にヘッドが通過する  
スイング弧の地面に対する角度

### Swing Direction スイングディレクション



スイング軌道の目標線に対する角度

### Low Point ローポイント



インパクトから  
スイング軌道の最下点に対する距離

### インパクトオフセット/インパクトハイト/ダイナミックライ



インパクト時の  
フェイス中心からの誤差/ライ角

## 打ち出し・飛球のデータ (Launch・Flight)

Ball Speed ボールスピード



インパクト直後に  
計測されるボールの速度 (初速)

Smash Factor ミート率



インパクト効率  
(ボールスピード/クラブスピード)

Launch Angle 打ち出し角度



ボールが飛び出す角度

Launch Direction 左右打ち出し角



目標線に対する  
ボールの打ち出し方向

Spin Rate スピン量



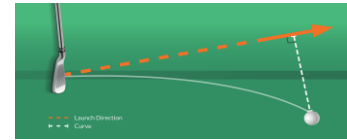
インパクト直後の  
ボールのスピン量

Spin Axis スピン軸



ボールのスピン軸の傾き角度

Curve カーブ



ボールの打ち出し方向に対する曲がり幅

Height 最高到達点



飛球の最高到達点

Carry キャリー



キャリー (水平距離)

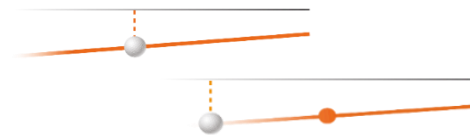
Total トータル



キャリー+ラン (計算値)

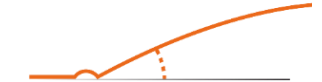
Side ターゲット

Side Total トータルサイド



目標線に対するボールの着地点  
キャリー (Side)と飛距離 (Side Total)

Land Angle 着地角度



ボールの落下角度  
(打った地点からの水平基準)